



கிழக்குப் பல்கலைக்கழகம், இலங்கை

முன்றாம் வருடப் பரீட்சை கலை கலாச்சாரப் பீடம் – 2013/2014

இரண்டாம் அரையாண்டு (ஆவணி/புரட்டாதி, 2018)

NIT 3220 – Visual Application Development II

Visually Challenged Students

எழுத்து மூலப் பரீட்சை

எல்லா வினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும்

நேரம்: 1 மணித்தியாலம்

1. பொருள் நோக்கு நிரலாக்கம் (Object Oriented Programming) என்றால் என்னவென்பதை சுருக்கமாகக் கூறுக. [10 marks]
2. கணனி உயர் நிலை மொழிகளுக்கு (high level programming language) நான்கு உதாரணங்கள் தருக. [12 marks]
3. ஜாவா (Java) மொழியினை உருவாக்கிய நிறுவனத்தின் பெயரினைத் தருக. [8 marks]
4. ஜாவா மொழி உலகில் பிரசித்தி பெற்று விளங்குவதற்கு முக்கியமான காரணங்கள் இரண்டினைத் தருக. [10 marks]
5. இறுதியாக வெளிவந்த ஜாவா பதிப்பின் (version) பெயரினைக் குறிப்பிடுக. [8 marks]
6. ஒரு ஜாவா நிரலினை (programme) எழுதியவுடன் அதை *compile* செய்வதற்கு பயன்படுத்தும் கட்டளையினைத் (command) தருக. மற்றும் ஏன் அவ்வாறு *compile* செய்யப்படல் வேண்டும் என்பதினை சுருக்கமாகக் குறிப்பிடுக. [16 marks]
7. ஒரு ஜாவா நிரலினை பொருள் நோக்கு நிரலாக்க முறையில் எழுதுவதினால் ஏற்படக்கூடிய நன்மைகள் மூன்றினைத் தருக. [18 marks]
8. பொருள் நோக்கு நிரலாக்கத்தில் பயன்படுத்தும் பின்வரும் சொற்பதங்களைப் பற்றி சுருக்கமாக விளக்குக.
i) object;
ii) field;
iii) method. [18 marks]