



கிழக்குப் பல்கலைக்கழகம், இலங்கை
மூன்றாம் வருடப் பரீட்சை கலை கலாசார பீடம் - 2011/2012

இரண்டாம் அரையாண்டு) நவம்பர்/டிசம்பர், 2016)

NIT 3220 - Visual Application Development II

செயன்முறை பரீட்சை

எல்லா வினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும்

நேரம் : 2 மணித்தியாலங்கள்

1. நியூட்டனின் மூன்றாம் விதியினைக் கணிப்பதற்கான கோவையினைப் பயன்படுத்தி, பயனாளரிடமிருந்து திணிவு (M), ஆர்முடுகல் (A) ஆகியவற்றைப் பெற்று விசையினைக் (F) கணிக்க. விளைவு கீழ் கண்டவாறு பெறப்படவேண்டும். Formula.java எனச் சேமிக்குக.

சமன்பாடு : $F=M*A$

விளைவு:

Enter the mass (M) : 5

Enter the acceleration (A) : 60

Force (F) = 5 x 60 = 300

50 புள்ளிகள்

2. Array ஒன்றினுள் 5 இலக்கத்தினைச் சேமித்து அதேனும் ஒரு Loop இனைப் பயன்படுத்தி அவ் இலக்கங்கள் ஒற்றை எண் எனின் Odd Number எனவும் அல்லது இரட்டை எண் எனின் Even Number என விளைவில் காட்டப்பட்டவாறு பிரதி செய்வதற்குரிய ஜாவா செற்பாட்டினை எழுதி OddEven.java என சேமிக்கவும்.

விளைவு:

சேமிக்கப்பட்ட இலக்கங்கள் {5, 14, 8, 10, 9} எனின்

5 - Odd Number

14 - Even Number

8 - Even Number

10 - Even Number

9 - Odd Number

50 புள்ளிகள்